

АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ООП ПОДГОТОВКИ БАКАЛАВРОВ
 ПО НАПРАВЛЕНИЮ 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ
 ПРОФИЛЬ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ
 ФОРМА ОБУЧЕНИЯ – ОЧНАЯ
 СРОК ОСВОЕНИЯ ООП – 4 ГОДА

Наименование дисциплины	Представление результатов научных исследований
Интерактивные формы обучения	Интерактивные лекции, тренинги, и др.
Цели освоения дисциплины	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ получение студентами комплексного представления о современных методах и средствах представления научных результатов; ▪ формирование и развитие у обучающихся профессиональных навыков по использованию методов и средств мультимедиа технологий. 	
Место дисциплины в структуре ООП	
<p>Дисциплина «Представление результатов научных исследований» входит в часть дисциплин по выбору Блока 1 учебного плана подготовки бакалавра по направлению «Информационные системы и технологии».</p> <p>Логическая и содержательно-методическая взаимосвязь с другими дисциплинами и частями ООП выражается в следующем.</p> <p>Дисциплине «Представление результатов научных исследований» предшествуют следующие дисциплины Блока 1 подготовки, необходимые при изучении данной дисциплины:</p> <ul style="list-style-type: none"> -методы и средства проектирования информационных систем; -маркетинг информационных продуктов <p>Знания и умения, полученные в ходе изучения дисциплины необходимы для выполнения квалификационной работы бакалавра.</p>	
Основное содержание	
<p>Тема 1. Понятие мультимедиа технологий</p> <p>Тема 2. Аппаратно-программные средства обеспечения</p> <p>Тема 3. Технология создания графических объектов</p> <p>Тема 4. Графическое представление экономической информации</p> <p>Тема 5. Использование мультимедиа технологий в маркетинге и в ERP-системах</p> <p>Тема 6. Использование мультимедиа технологий в обучающих системах</p>	
Формируемые компетенции	
Профессиональные (ПК)	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ способность оформлять полученные рабочие результаты в виде презентаций, научно-технических отчетов, статей и докладов на научно-технических конференциях (ПК-26) 	
Образовательные результаты	
<p>Студент должен</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> -основные определения мультимедиа технологий (ММТ); -сферы применения ММТ; -классификацию средств ММТ; -программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа; инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> -классифицировать средства ММТ; -аргументированно выбрать то или иное средство ММТ для создания мультимедиа продукта; -создавать модули графического представления выходной информации в АИС. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - средствами мультимедиа технологий для создания мультимедиа продукта; -методами и средствами проектирования, модернизации и модификации информационных 	

систем, позволяющими создавать графическое представление выходной информации.
Взаимосвязь дисциплины с профессиональной деятельностью выпускника
Освоение дисциплины обеспечивает решение выпускником задач будущей профессиональной деятельности (проектно-конструкторской, научно-исследовательской, сервисно-эксплуатационной) с использованием компьютерной техники и информационных технологий.
Ответственная кафедра
Кафедра информационных технологий

Начальник УМУ _____ Н.Е. Гордина

